



POSIZIONE APERTA

Senior Software Developer

Descrizione del lavoro

La figura ricercata dovrà partecipare allo sviluppo di software:

- per l'analisi e l'elaborazione di nuvole di punti con integrazione, analisi e visualizzazione di dati provenienti da sensori di vario genere: IMU, fotocamere, camere iperspettrali.
- per il controllo e cattura dati da dispositivi di varia natura

Lo sviluppo dovrà essere fatto in autonomia, ma con il supporto del team, e diverse persone lavoreranno allo stesso progetto sullo stesso task o su task diversi, coordinati da un team leader.

Si avrà la possibilità di interfacciarsi con sensori di nuova generazione e di misurarsi con le ultime tecnologie/algoritmi di analisi ed elaborazione di nuvole di punti.

Formazione

Requisito minimo:

Laurea Specialistica in Matematica/Fisica/Informatica/Ingegneria;

Preferibilmente:

Ph.D. / Dottorato o esperienza pregressa in team R&D

Esperienza

Senior: minimo 6 anni di esperienza

Tipo di impiego

Tempo pieno a tempo indeterminato

Compenso

Da definire in base al livello del candidato

Sede di lavoro

Brescia

Competenze ed esperienze richieste

Competenze necessarie:

- Forte attitudine al lavoro in squadra e al problem solving anche interdisciplinare con colleghi con altro background tecnico;
- C\C++, Qt framework, C#, Json, XML, git
- Abilità e disponibilità a lavorare sotto pressione su progetti anche nuovi;

3D TARGET srl

Via del Mella, 76
25131 Brescia - Italy

T. +39 02 006 14 452

info@3dtarget.it
www.3dtarget.it



- Capacità di lavorare con precisione, nel breve periodo e in autonomia, a progetti esistenti di medio/alta complessità
- Conoscenza dell'algebra lineare (matrici di rotazione, cambi di sistemi di riferimento, autovalori e loro significato);
- Conoscenza dei principali metodi numerici (minimi quadrati, decomposizioni di matrici, interpolazioni);

Competenze desiderabili:

- PHP, javascript, OpenSceneGraph toolkit, PCL Point Cloud Library, OpenCV, Python
- Esperienza di lavoro per sviluppo funzioni di 2D/3D Pattern Recognition (ML/DL e non);
- Esperienze lavorative in cui è stata richiesto l'approccio Agile
- Conoscenza dell'inglese e buone abilità nella comunicazione sia scritta che orale;
- Conoscenza di sensori quali Lidar, Camere 360, GNSS/IMU;

Entra a far parte della nostra squadra! Siamo un team dinamico, giovane ed affiatato. In sede troverai un ambiente informale ed amichevole. A disposizione una cucina comune, orario di lavoro flessibile.

Contatti

Per invio CV e richieste colloqui scrivere a
e-mail: recruiting@3dtarget.it
Phone: +39 0200614452 Dott.ssa Giugni

3D TARGET srl
Via del Mella, 76
25131 Brescia - Italy

T. +39 02 006 14 452

info@3dtarget.it
www.3dtarget.it